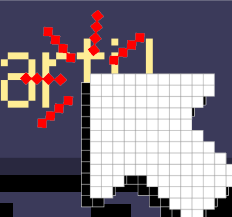




The curse of shadows



C'est parti





Type de jeu

**ACTION - PRISE DE DECISIONS - REFLEXION -
COMPETENCES - DARK FANTASY IMMERSIF**

Suivant





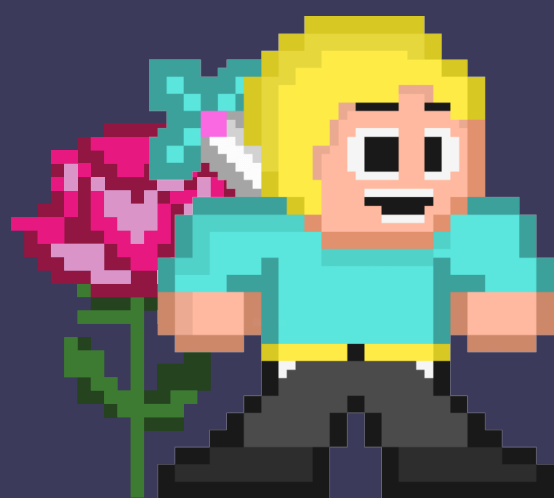
Le lore

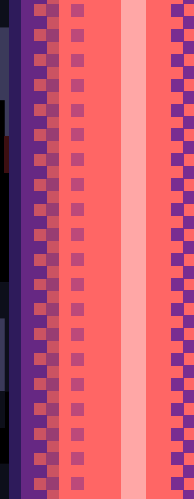
Un village ravagé par le une épidémie mortelle, mais une légende subsiste...



Un donjon dangereux

Ennemis variés = défis constants de s'adapter
5 étages, 5 monstres + 1 boss par étage





Le gameplay

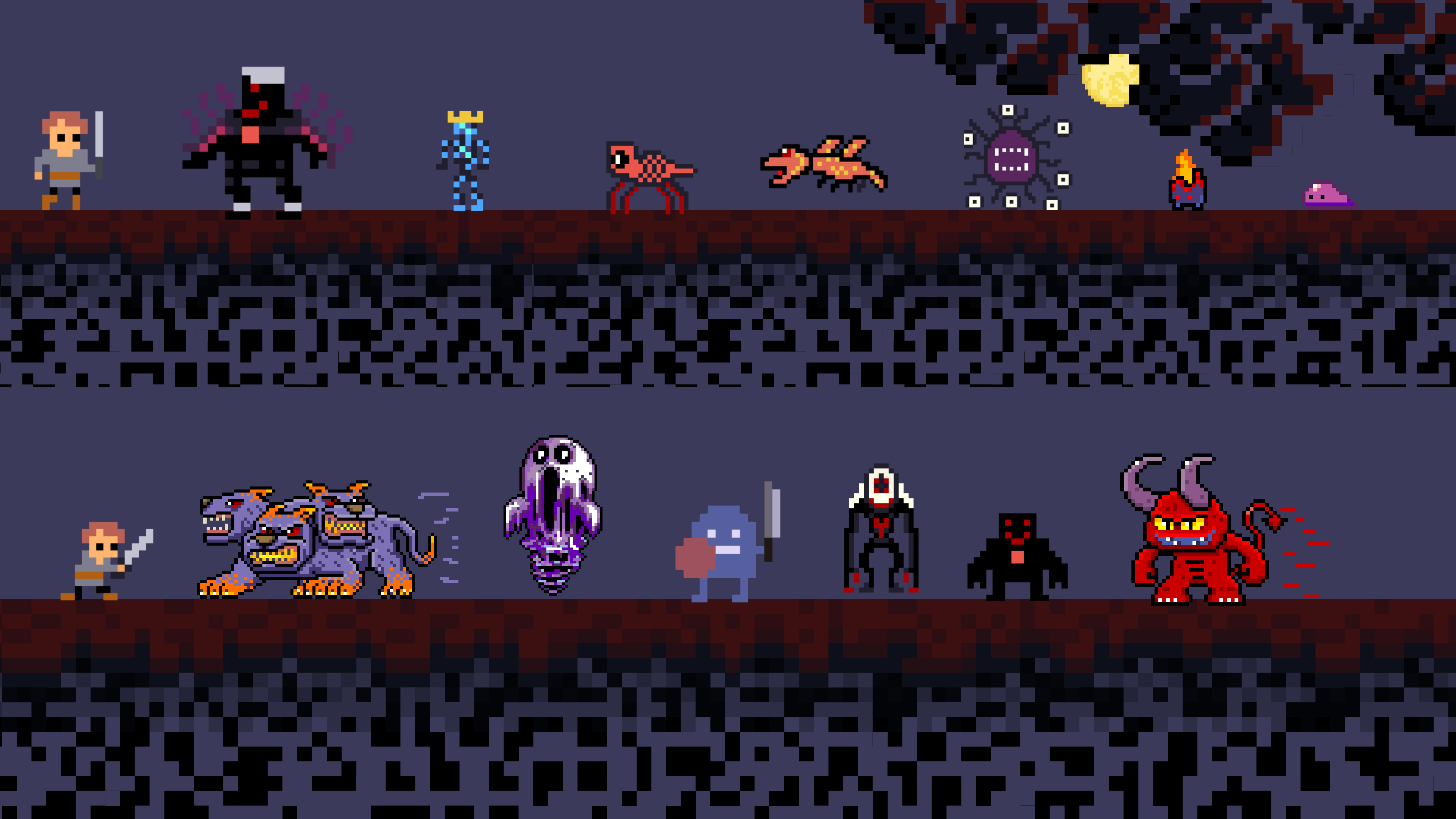
Alternance entre les compétences





The urse Of Shadows









The curse of Shadows



Un village au bord du désespoir...

BUDGET

12 mois (220 jours ouvrés)

4 DA

308 000 €

1M

66 000 €

Dev

88 000 €

=462k€



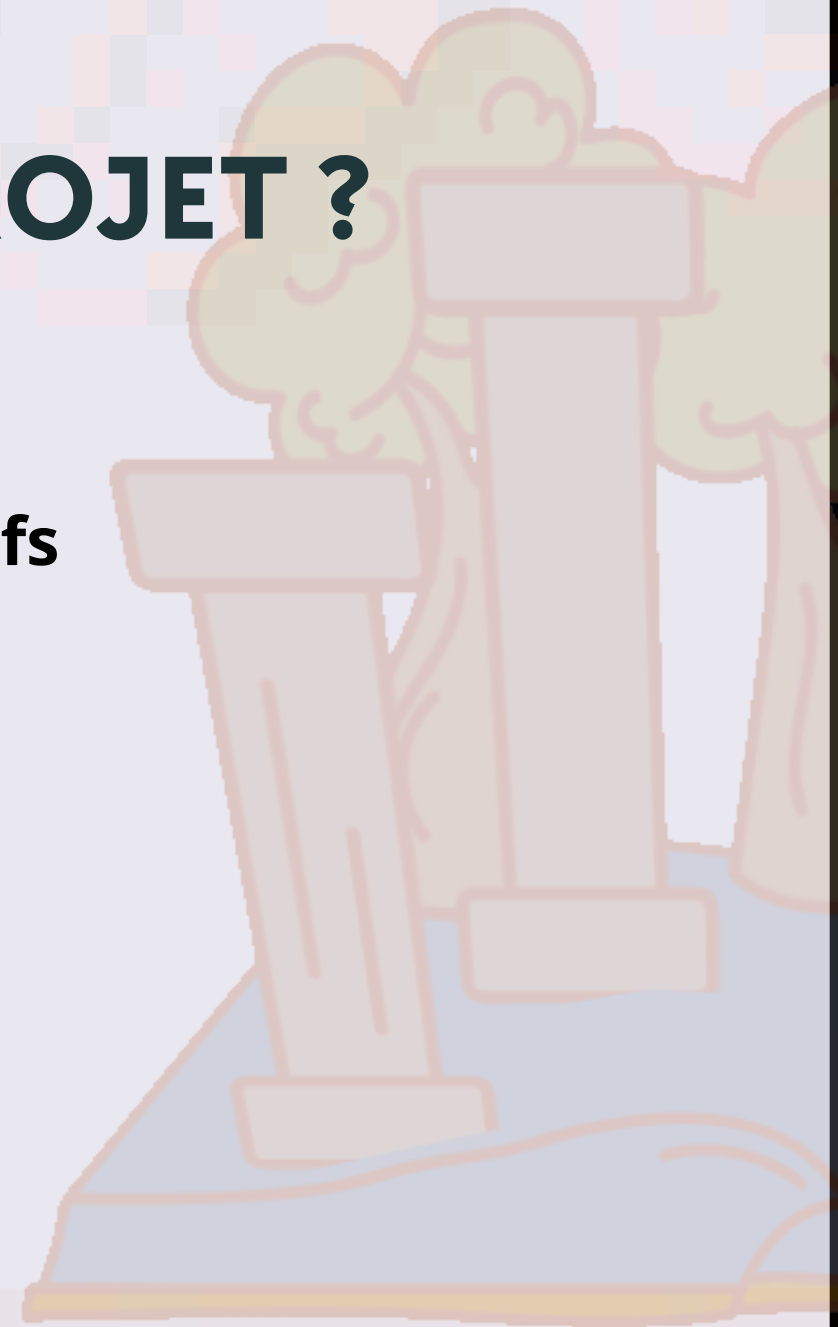
POURQUOI INVESTIR DANS NOTRE PROJET ?

Alternance force, agilité, sagesse forte, demande pour les jeux immersifs

Narration forte nourrie par le jeu et les RS

Marché jeux d'action en croissance, succès de tous les metroidvania

Rentabilité forte





Merci pour votre attention

